

ÊTRE LÀ LORSQUE LES ENFANTS ET LES JEUNES ONT BESOIN DE NOUS !

Fondation Pro Juventute



1

LE MONDE DES JEUX VIDEO

Fondation Pro Juventute

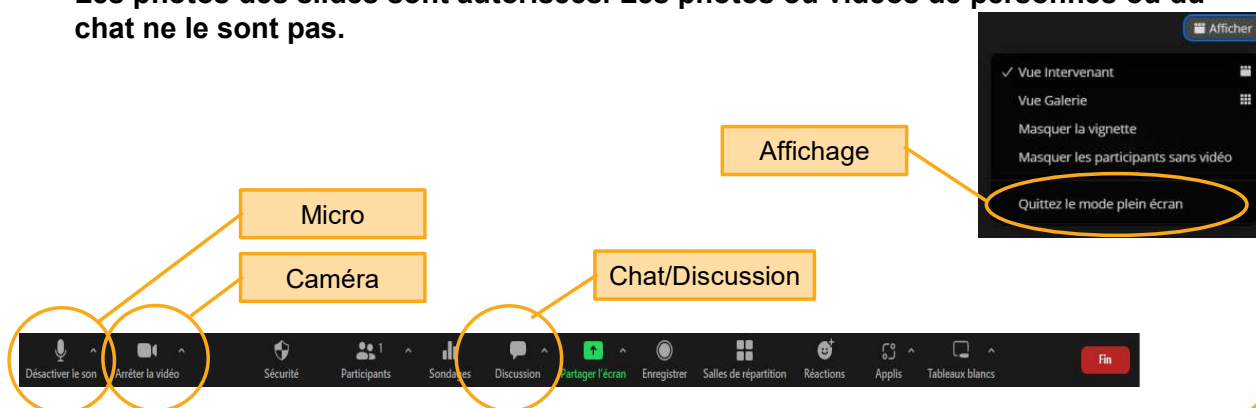


Lausanne, 27 novembre 2025

2

Utilisation de Zoom et Informations sur les rencontres en ligne

- Éteindre le microphone
- Poser les questions dans le chat, qui est géré par Pro Juventute
- Les photos des slides sont autorisées. Les photos ou vidéos de personnes ou du chat ne le sont pas.



3

© Pro Juventute Compétences numériques



3

Pro Juventute : professionnels des médias

Les raisons de notre engagement



Concetta Scarfò



Demian Mathieu

Les enfants et les jeunes

- grandissent dans une société médiatique
- doivent pouvoir utiliser les aspects positifs des médias numériques
- doivent savoir gérer les risques liés aux médias numériques

Les parents et autres personnes de référence

- être encouragés et soutenus dans leur engagement

4

© Pro Juventute Compétences numériques



4

Pro Juventute : Rencontres en ligne

Les enfants, les jeunes et les médias digitaux

Ateliers prévus pour les parents (dates actualisées [en ligne](#))

Thèmes	Dates des soirées
Le monde des jeux vidéo	27.11.2025
Les réseaux sociaux	02.12.2025
Écrans au quotidien de l'enfance à l'adolescence - Risques et chances	22.01.2026
Écrans et petite enfance - Comment accompagner nos enfants de 0 à 6 ans?	10.02.2026
Cyberintimidation	10.03.2026



Merci pour votre don!

Cette rencontre est financée par des dons

Pro Juventute est une fondation.

Soutenez-nous en faisant un don pour que nous puissions continuer à proposer des manifestations à l'avenir.

FAIRE UN DON SUR INTERNET !



Scannez le code QR avec une app



Confirmez le montant, le mode de paiement et le don



Faites un don avec TWINT !



Scannez le code QR avec l'app TWINT



Confirmez le montant et le don



Contenu et déroulement

Le monde des jeux

- A quoi joue-t-on?
- La fascination des jeux vidéo
- Chances et risques des jeux vidéo

Protection des mineurs

Jeux et vie de famille

- Relations et accompagnement
- Règles et accords
- Conseils, astuces et outils pour aller plus loin

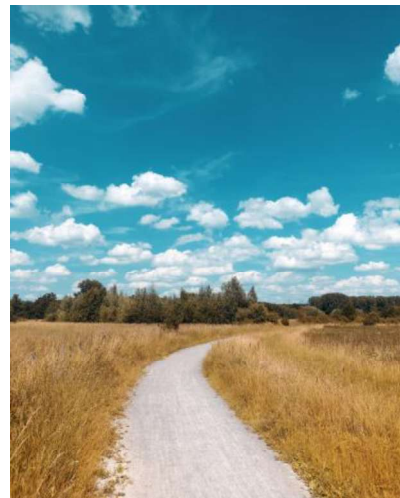


Image: unsplash.com

7

© Pro Juventute Compétences numériques



7

Sondage

A quelle fréquence
jouez-vous avec
vos enfants



8

© Pro Juventute Compétences numériques



8

TYPES DE JEUX VIDÉO

Lesquels?

9

© Pro Juventute Compétences numériques



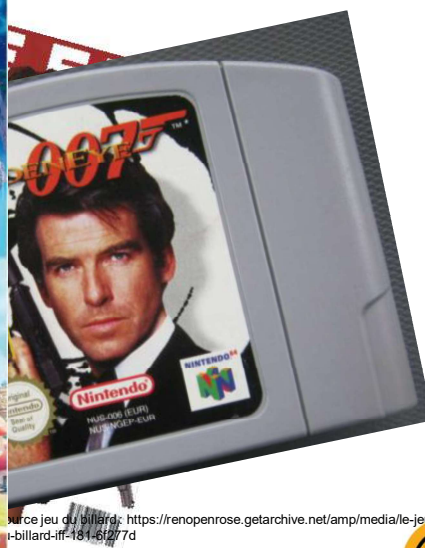
9

Jouer fait partie de la vie

Depuis très longtemps...



Source Super Mario Bros :
https://www.allocine.fr/film/richetfilm_gen_cfilm=234099.html



Source jeu de billard: <https://renopenrose.getarchive.net/amp/media/le-jeu-de-billard-if-181-6t277d>

10

© Pro Juventute Compétences numériques



10

Qu'est-ce qui est si fascinant dans les jeux ?

L'homme aime jouer!

- **Divertissement, plaisir**, distraction, réduction du stress, de la frustration et de l'ennui
- **Se glisser dans les rôles** : cadre protégé, effets limités au monde du jeu, simulations
- **Interactivité** (par rapport au livre/film)
- **Appartenance** à un réseau social
- **Mécanismes** : compétition, défi et récompense, Flow (concentration et rapidité)

13

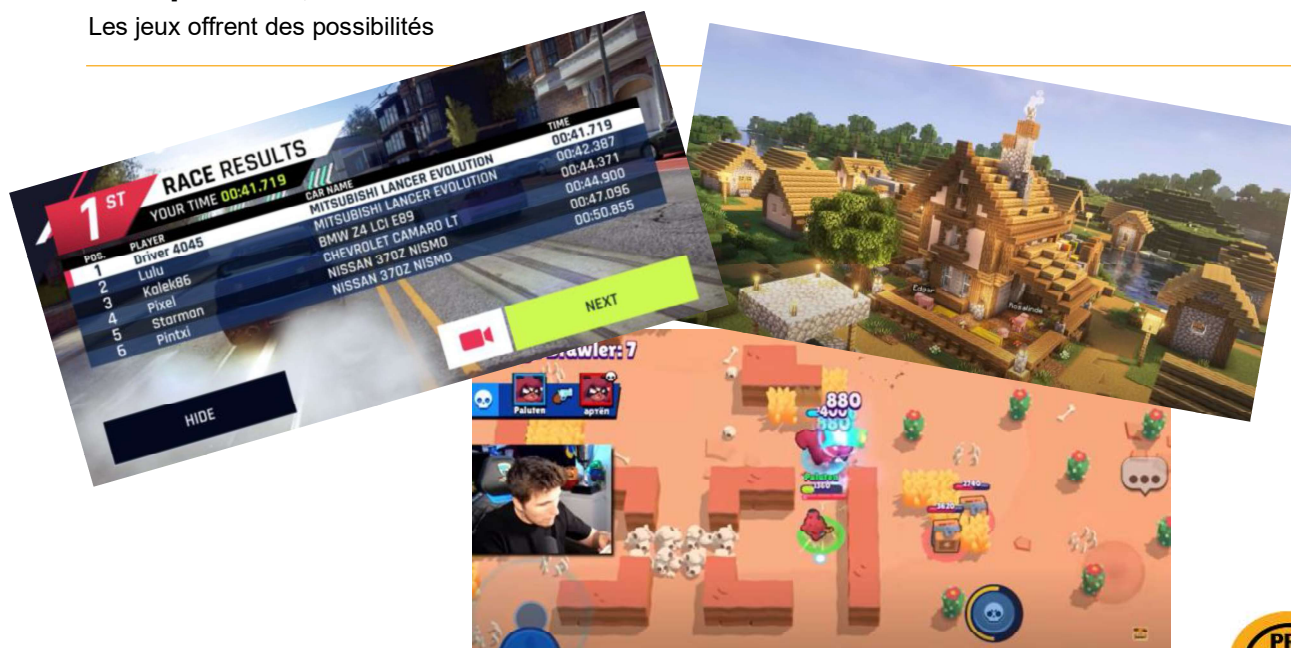
© Pro Juventute Compétences numériques



13

Compétition, défi et créativité

Les jeux offrent des possibilités



14

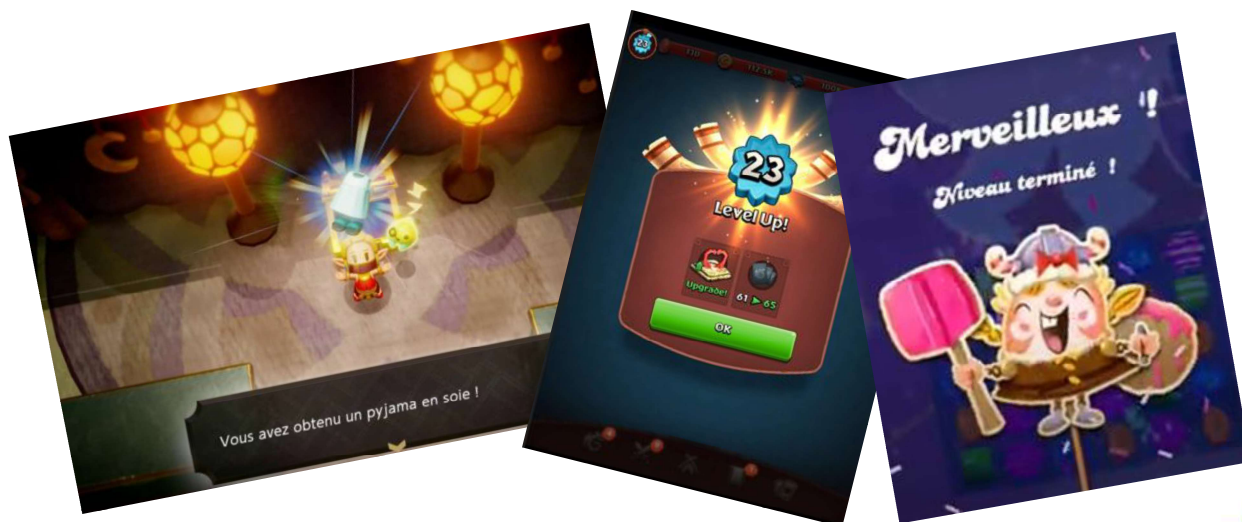
© Pro Juventute Compétences numériques



14

Récompense : gagner des points, célébrer les succès et les promotions

Les jeux motivent



15

© Pro Juventute Compétences numériques



15

CHANCES ET RISQUES

16

© Pro Juventute Compétences numériques



16

Effet des mécanismes

Système de récompense

Les hormones du bonheur sont libérées dans le cerveau, activant le système de récompense.

C'est un **sentiment agréable** et on en veut plus.

Par conséquent, **il peut** être difficile **d'arrêter**, d'éteindre et de **limiter** les jeux !



17

© Pro Juventute Compétences numériques



17

Modèles de coûts pour les jeux

Différentes possibilités de paiement

Jeu complet

Console/PC
prix fixe (10-80.-)
DLC (contenu téléchargeable)
FC, Minecraft, GTA

Mondes persistants

Monde virtuel en ligne (MMORPG)
Abo (év. version gratuite possible ou prix fixe)
Des milliers de joueurs
World of Warcraft, Eve online

Cloud-Gaming

Plateforme de Streaming / download
Abo / prix fixe
Accès à de nombreux jeux
steam, amazon prime (Prime Gaming et Twitch.tv), Gamepass, Playstation Plus

f2p - Free to play

Smartphone et tablette
gratuit

LoL, Fortnite, Brawl Stars

18

© Pro Juventute Compétences numériques



18

free to play (f2p)

Les jeux gratuits sont-ils vraiment gratuits?

OPTIONALS (optionnels)

- Acheter/débloquer des options ou des niveaux (supplémentaires facultatifs)
- Bonnes affaires, contenus limités, objets de valeur (éléments de customisation)
- Freemium (demo) - Version complète (sans publicité)
- Des optionals peuvent être rachetés/revendus

PAYWALLS

- Moments frustrants ou seuils (pour arriver à un niveau plus haut)
- peuvent être achetés
- Débloquer les niveaux/objets, ne pas perdre ses acquisitions

MONNAIE DU JEU

- Boutiques dans le jeu
- Dissimulation de la monnaie

PAY TO WIN (payer pour gagner)

- Plus vous dépensez d'argent, plus vous réussissez dans le jeu



19

© Pro Juventute Compétences numériques



19

Exemple sur les loot boxes

Source : https://www.youtube.com/watch?app=desktop&v=CL2_3ebjfkW



21

© Pro Juventute Compétences numériques



21

Minecraft

Pegi7 | CHF 20.- (version complète)

- **Motivant, stimule la créativité et l'imagination**
- Développer des stratégies de résolution, organisation et planification
- Les objectifs sont fixés par le joueur lui-même. Un monde ouvert
- Des graphismes anciens, un son simple
- Menu peu clair, Prise en main un peu difficile
- Des monstres en pixels plus drôles qu'effrayants
- **Perte de temps**



22

© Pro Juventute Compétences numériques



22

Minecraft



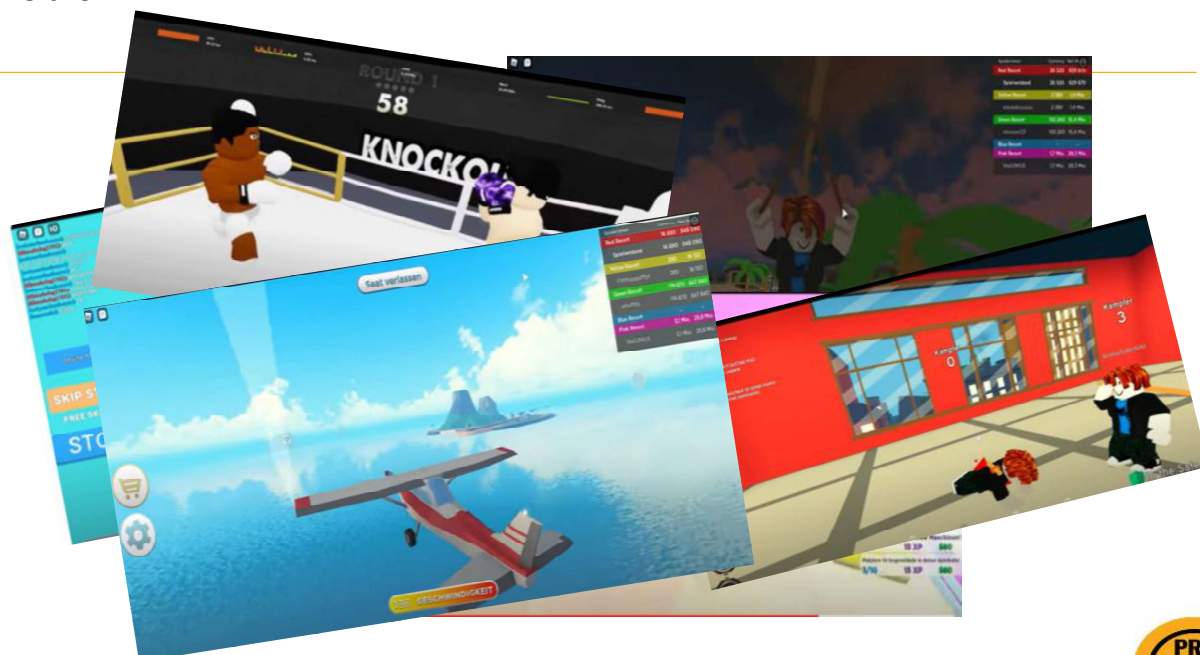
23

© Pro Juventute Compétences numériques



23

Roblox



25

© Pro Juventute Compétences numériques

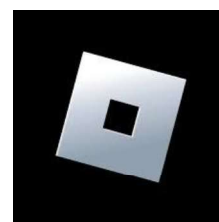


25

Roblox

Recommandation de PEGI «!» (= « surveillance parentale » conseillée)

- Plateforme avec de nombreux mini-jeux gratuits
- Studio Roblox pour créer ses propres jeux (créativité, imagination)
- Graphismes simples (ne semblent pas réalistes)
- Contact avec des inconnus (fonction chat)
- Achats intégrés avec la monnaie du jeu Robux
- Jeux inappropriés (violents, racistes) et contrôle difficile (nouveaux contenus en permanence)



26

© Pro Juventute Compétences numériques



26

FC (avant Fifa)

Pegi3 = sans limite d'âge | CHF 30-70

- Bon divertissement, mode multijoueur
- Différents modes de jeu
- Également populaire hors ligne
- **Apprentissage des techniques**
- **Gestion des échecs** (frustration vs apprentissage)
- **Achats dans le jeu pour la création de l'équipe de rêve**
- **Boîtes à butin (paquet de cartes) -> Éléments de jeu de hasard**



Source image: <https://www.ea.com/de-de/games/fifa/fifa-22/ultimate-team>; EA SPORTSTM FC 24 - Jeux PS4 et PS5 | PlayStation (Suisse)

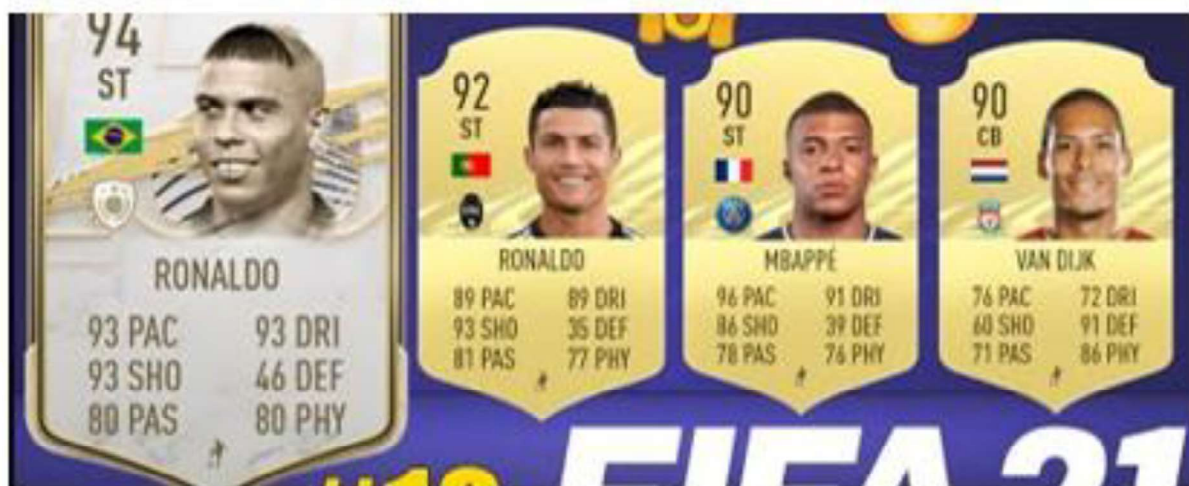
27

© Pro Juventute Compétences numériques



27

FC



28

© Pro Juventute Compétences numériques



28

Jeux vidéos

Opportunités et risques



- Divertissement, amusement, détente
- Réactivité, capacité de représentation spatiale
- Pensée stratégique
- Jeux de rôles : s'exercer dans un cadre sécurisé
- Gestion de la victoire et de la défaite
- Contact avec d'autres joueurs
- Sentiments (joie, colère, déception, frustration)
- Achats intégrés dans le jeu (piège des coûts)
- Potentiel d'addiction / exclusion
- Contenus inappropriés (violence, sexualité, jeux de hasard)

31

31

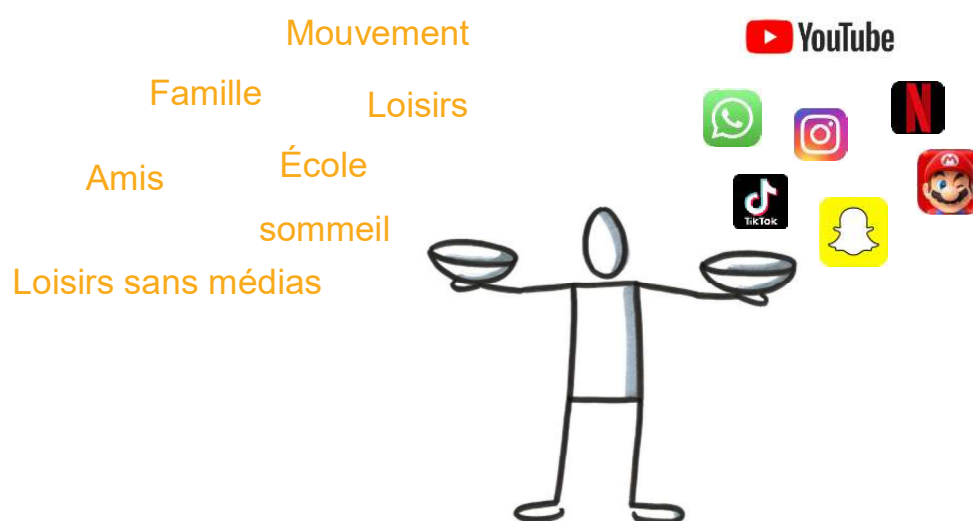
© Pro Juventute Compétences numériques



31

Potentiel de dépendance

Variété et équilibre des activités hors-ligne



34

© Pro Juventute Compétences numériques



34

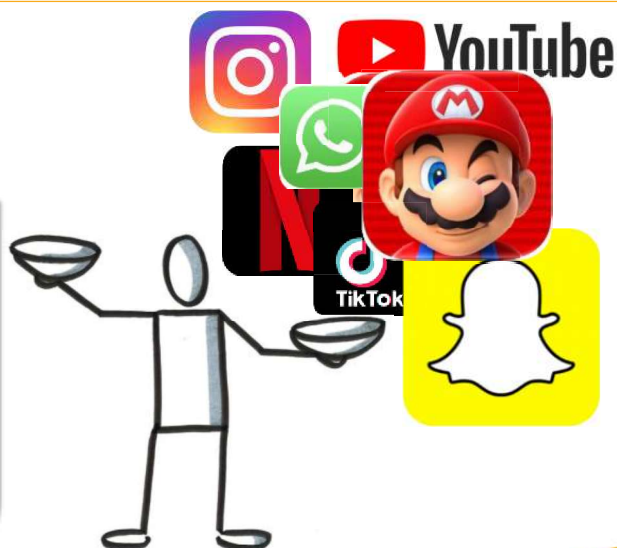
Potentiel de dépendance

Quand est-ce que c'est trop ?

Signes possibles

1. Retrait (activités, loisirs, amitiés)
2. Difficile de supporter les temps sans écran / de s'en passer / humeur
3. Les performances à l'école se détériorent
4. Sujet de conflits ou sujet évité
5. Changements physiques
6. Fatigue, manque de sommeil
7. Problèmes financiers

Amis
École
Famille



35

© Pro Juventute Compétences numériques



35

Questions? Remarques?

Questions



images: pixabay.com

37

© Pro Juventute Compétences numériques



37

PROTECTION DES MINEURS

38



38

Évaluation du contenu

Premières indications sur le contenu



Informations supplémentaires et copie d'écran de: [pegi.info](https://www.pegi.info)

39

© Pro Juventute Compétences numériques



39

Call of Duty (18+)**Age of Empires (12+)****Sekiro (18+)****Fortnite (12+)**

40

© Pro Juventute Compétences numériques



40

Protection des mineurs en Suisse

Orientation pour les parents

PEGI

PEGI classe les jeux selon les catégories d'âge suivantes : 3, 7, 12, 16 ou 18 ans.



Mettre en place le contrôle parental pour ces différents systèmes:

<https://play-smart.ch/pegi/><https://www.pandasecurity.com/fr/mediacenter/configurer-contrôle-parental/>

XBOX, Nintendo, Playstation, Android, iPhone, MS Windows ...

Informations supplémentaires et copie d'écran de: [pegi.info](https://www.pegi.info)

© Pro Juventute Compétences numériques

42



42

Éléments de jeux de hasard

Jeu ou jeu d'argent?

- **Simulations** de casinos (Slotomania, Doubledown Casino)
- **Jeux d'argent dans les jeux**, par exemple le poker ou les machines à sous dans GTA (Grand Theft Auto)
- **Mécanismes de jeu de hasard**
 - [Loot boxes](#) = Boîte à butin («principe Panini»)
 - Pari sur les skins



Source : Photothèque microsoft

Attention :

Les jeux de hasard ne sont pas inoffensifs, même s'ils semblent amusants !

43

© Pro Juventute Compétences numériques



43

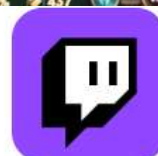
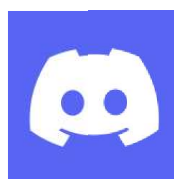
Contact et communication

Dans et à travers le jeu

- De nombreux jeux en ligne vivent grâce à l'échange dans le **chat en temps réel**
- Les joueurs utilisent **différents formats/plateformes de chat, souvent en parallèle** (par ex. en jeu et Discord).
- Les **groupes** sont parfois répartis de manière aléatoire (communication avec des personnes étrangères dans le chat d'équipe)
- Les jeux mobiles envoient des **messages push / notifications**
- Les chats en direct ne sont **guère modérés** : langage discriminatoire, violent et agressif possible, contact avec des groupes (ex: radicalisation)



image: App Store, Twitch,
ar.europeanwritertour.com



44

© Pro Juventute Compétences numériques



44

JEUX ET VIE DE FAMILLE

45

© Pro Juventute Compétences numériques



45

Echanges entre parents

Qu'est-ce que vous trouvez difficile dans les jeux et l'éducation ?

Qu'est-ce qui est utile pour gérer les jeux au quotidien dans la famille?



46

© Pro Juventute Compétences numériques



46

Le rôle des parents dans l'éducation aux médias

- Rôle de **modèle** ([vidéo d'Action Innocence](#))
- Rôle de **protecteur** : répondre aux besoins de son enfant ([vidéo d'Action Innocence](#), mettre un cadre adéquat)
- Rôle de **renforceur** : pour créer et maintenir le lien avec ses enfants, on peut montrer de l'intérêt en parlant ensemble régulièrement. Utiliser le média pour enrichir sa communication et le lien avec ses enfants.
- Rôle de **soutien**: ce lien va permettre de réagir si quelque chose semble étrange et de trouver des solutions ensemble.
 - Ne pas menacer ou punir
 - Faire preuve d'empathie et mettre en confiance
 - Activer des personnes de confiance, chercher de l'aide



Source adaptée: jeunesetmedias.ch
Image: unsplash.com

© Pro Juventute Compétences numériques



47

47

Règles et accords

Conseils et outils pour établir des règles ensemble

Définir des moments sans médias

- par ex. pendant les repas, une heure avant le coucher, en faisant ses devoirs, ...

Proposer des activités intéressantes sans écran

- activités communes, jeux de société, ...

Définir et limiter le temps d'écran

- fixer un cadre horaire quotidien ou hebdomadaire (réveil, application, TimeTimer, ...)

Discuter des activités numériques

- Qu'est-ce qui est (non) toléré ?

Adapter les règles aux médias

- p. ex. tours au lieu de minutes pour les jeux

Conséquences en cas de non-respect

- Que faire si cela ne fonctionne pas toujours ?

BON pour l'utilisation d'écrans

Nom de l'enfant.....
Minutes.....
Appareils.....

Prénoms et nom de l'enfant _____ Date _____

charte
**les écrans
dans notre maison**

Le temps:

Le lieu:

Le contenu:

Je m'engage à respecter cette charte
Signature de l'enfant : _____
Je m'engage/nous nous engageons à faire appliquer la charte et à montrer l'exemple
Signature parent(s) : _____

Ce document peut être utilisé par l'association REPER. Toute réimpression est autorisée.

Source: propre représentation

Source de la copie d'écran: association REPER



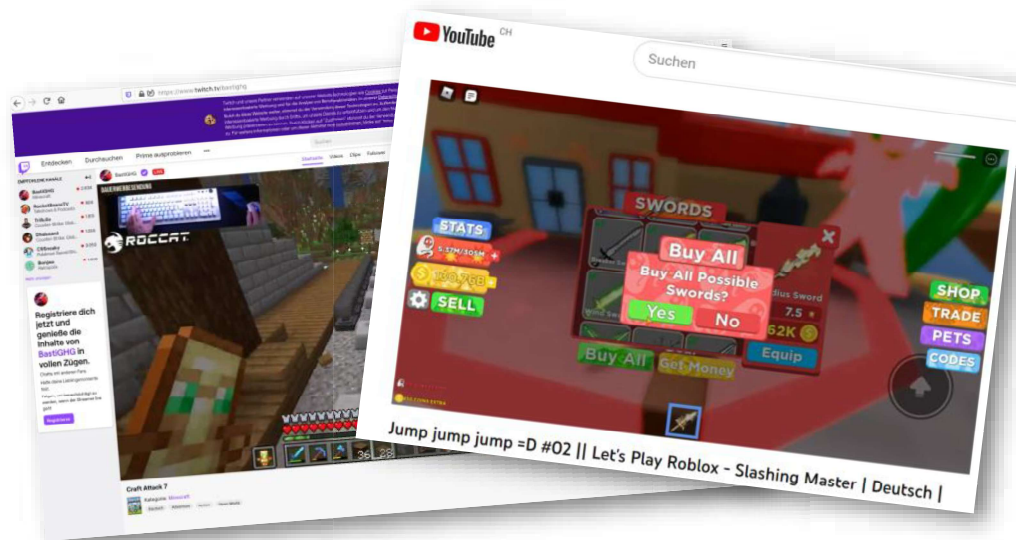
48

© Pro Juventute Compétences numériques

48

TWITCH.TV et YOUTUBE

Vidéos et flux de jeu : "Let's Play "



50

© Pro Juventute Compétences numériques



50

Evaluations et recommandations

Apps et jeux vidéos

- Pedagojeux.fr

Site favorisant une pratique sereine du jeu vidéo en famille, avec liste des jeux recommandés pour les familles et les enfants

- Jouezmalin.be

Guides de jeux. Avec une brève description, ainsi que des astuces utiles.

- app-enfant.fr

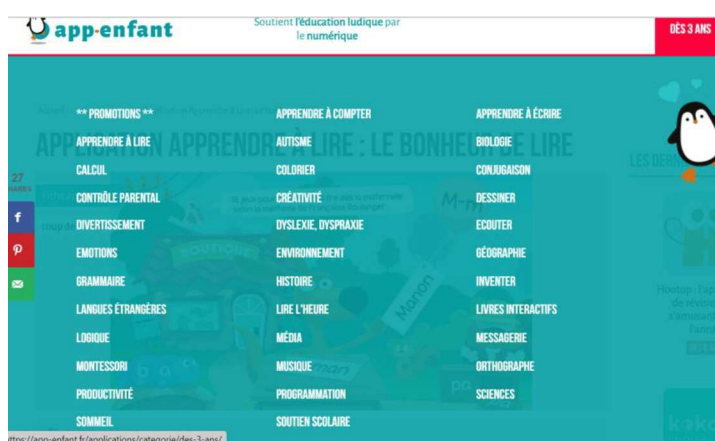
Plus de 700 apps triées par âge et par thème et évaluées pour les parents

- HEP-bejune.ch

App triées par domaines du PER et validées par des enseignants

- <https://www.jeunesetmedias.ch/medias/jeux-video>

Pour en savoir plus et avoir d'autres pistes



Source image: app-enfant.fr

51

© Pro Juventute Compétences numériques



51

Qu'est-ce qu'un bon jeu ?

Dans l'idéal...

Caractéristiques

Peut coûter un peu

Contenu adapté (pas de violence ou de contenu dérangeant, modèles de soutien et porteurs de valeurs, adapté à l'âge et au développement de l'enfant mais également à ses intérêts)

Sans publicité

Sans achats intégrés

Sans liens externes (par exemple vers des réseaux sociaux)

Sans collecte de données personnelles

Chat modéré par des modérateurs ou avec des possibilités de chat limitées



52

© Pro Juventute Compétences numériques



52

Le monde des jeux - dossier thématique

Informations et conseils :
projuventute.ch/games



[Là pour les familles](#) [Soutenez-nous](#) [A propos de Pro Juventute](#)

[Don](#) [Shop](#)



MÉDIAS ET INTERNET
Conseils utiles sur «les jeux vidéo» pour les parents

Les enfants et les jeunes aiment jouer. Mais les jeux vidéo sont souvent source de conflits.

[Lire](#)



MÉDIAS ET INTERNET
Existe-t-il de bons jeux vidéo pour enfants?

Qu'est-ce qui caractérise les bons jeux vidéo pour enfants? Voici ce à quoi les parents doivent...

[Lire](#)



MÉDIAS ET INTERNET
A partir de quand parle-t-on d'une dépendance aux jeux?

Certains jeux vidéo ont un potentiel d'addiction très élevé. Comment éviter les pièges?

[Lire](#)



MÉDIAS ET INTERNET
Directives de protection de la jeunesse en matière de jeux vidéo

Il est important d'accompagner les enfants dans leur consommation des médias et de leur parler de...

[Lire](#)



MÉDIAS ET INTERNET
«Loot boxes»: des jeux de hasard dissimulés dans des jeux vidéo?

Les boîtes à butin fonctionnent comme les images à collectionner, d'où la controverse à ce sujet.

54

© Pro Juventute Compétences numériques



54

Services d'aide sur le jeux excessif et jeux d'argent

www.sos-jeux.ch:

- Numéro gratuit 24h/24 : Tél. 0800 040 080
- [Liste des lieux d'aide](#) dans les différents cantons romands

Tests d'évaluation:

- [Ten-Item Internet Gaming Disorder Test](#) (jeux vidéo en ligne) sur www.chuv.ch



Source image: Photothèque de Microsoft

55

© Pro Juventute Compétences numériques



55

POUR EN SAVOIR PLUS

Outils et conseils utiles

56

© Pro Juventute Compétences numériques



56

Informations complémentaires

[illegible]

Nous répondons à tes questions
et problèmes par téléphone

Tu veux discuter de tes questions et problèmes avec nos conseillers sur Whatsapp

Parfois, écrire est plus facile



Notre service de consultation
téléphonique (058 261 61 61) est là
pour vous 24 heures sur 24, 365 jours
par an.



Chattez en direct avec nos
conseillers et conseillères du Lundi
au Dimanche de 08:30 à 22:30



Envoyez un e-mail à nos conseillères
et conseillers.*

Images: projuventute.ch



Sites de Pro Juventute

Informations et astuces sur les médias et l'éducation



Pour les parents:

<https://www.projuventute.ch/fr/>

Médias & éducation



Médias et internet:
Temps d'écran: recommandations pour les enfants et les jeunes

Quel est le temps d'écran considéré comme sain pour les enfants et les jeunes? Les différentes recommandations.

Lire

[Voir tous les articles](#)



Médias et internet:
Pourquoi il est judicieux de parler de pornographie avec les jeunes

Tôt ou tard, chaque enfant est exposé à de la pornographie. Ce que vous devez savoir à ce sujet.

Lire



Médias et internet:
Faire des médias numériques un plaisir plutôt qu'une frustration

Une attitude ouverte est utile pour garantir une utilisation détendue des médias numériques au sein de la famille.

Lire



Médias et internet:
Les médias numériques pour les enfants de moins de six ans

Les enfants de moins de six ans veulent découvrir le monde. Quel est le rôle des médias numériques?

Lire

Les risques sur Internet



Médias et internet:
Quand l'utilisation du téléphone portable devient-elle une dépendance?

Lire



Médias et internet:
Consommer des médias ne doit pas rendre malade

Lire



Médias et internet:
Chânes de lettres - Comment gérer les menaces

Lire



Médias et internet:
Comment reconnaître les fake news

Différencier les opinions des faits vérifiables.

Source image : [projuventute.ch](https://www.projuventute.ch)

Pour les enfants et les jeunes:

<https://www.147.ch>



Source image :
147.ch



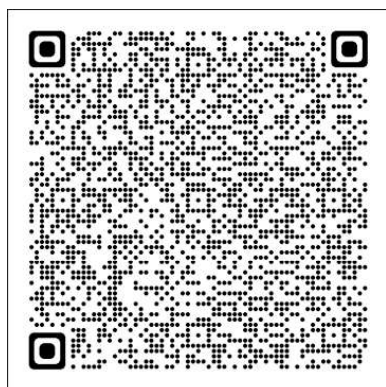
59

© Pro Juventute Compétences numériques

59

Pro Juventute Newsletter

Inscrivez-vous ici à la newsletter et restez informé(e)



Madame,

Le monde de nos enfants et de nos jeunes est aujourd'hui digital. Comment les éduquer à l'heure du tout écran? Les ateliers «Parents en ligne» de Pro Juventute proposent gratuitement aux parents des astuces et conseils animés par nos spécialistes pour mieux gérer les écrans au quotidien et offrir une éducation pour une utilisation responsable du numérique.

www.projuventute.ch/newsletter



60

© Pro Juventute Compétences numériques

60

Matériel d'information à consulter/commander/télécharger

jeunesetmedias.ch (disponibles en 17 langues) et Action innocence (disponible en 13 langues)

Brochures

Compétences médiatiques : Conseils pour utiliser les médias numériques en toute sécurité

Flyers

Pour les parents d'enfants jusqu'à 7 ans



Télécharger le PDF

Commander la version imprimée

Pour les parents d'enfants de 6 à 13 ans



Télécharger le PDF

Commander la version imprimée

Pour les parents de jeunes de 12 à 18 ans



Télécharger le PDF

Commander la version imprimée



Télécharger le PDF

Source image : jeunesetmedia.ch



Source image : actioninnocence.org

61

© Pro Juventute Compétences numériques



61

Merci à nos partenaires!

Nos organisations partenaires soutiennent le programme Compétences numériques

Partenaires principaux



62

© Pro Juventute Compétences numériques



62

Merci de votre don et de votre attention!

... Et bien du plaisir avec les écrans!

FAIRE UN DON SUR INTERNET !

Scannez le code QR avec une app

Confirmez le montant, le mode de paiement et le don



Faites un don avec TWINT !

Scannez le code QR avec l'app TWINT

Confirmez le montant et le don



Que reprenez-vous de cette soirée? Qu'est-ce qui a retenu le plus votre attention?

63

© Pro Juventute Compétences numériques



63

Participation à l'Etude Well-play

Etude menée par l'Université de Genève et la Haute École de Santé de Genève



Jouer pour protéger la nature!

- Un projet de science citoyenne qui étudie le lien entre jeu, apprentissage et bien-être chez les **adolescent-e-s de 11 à 15 ans (inclus)**
- Votre enfant recevra des bons d'achat (40-60.-) et un don de 40.- sera reversé à une fondation de votre choix qui œuvre pour la planète (ASL, Pronatura, WWF, OneTreePlanted)
- Pour en savoir plus et pour vérifier si votre enfant est éligible, rendez-vous sur : <https://www.well-play-teen.org/>
- Vous pouvez également contacter l'équipe de recherche à : wellplay@unige.ch
- L'équipe recherche 50 participant-e-s pour 2026

64

© Pro Juventute Compétences numériques
27.11.2025

64

Questions? Remarques?

Questions



images: pixabay.com

65

Sondage



© Pro Juventute Compétences numériques



65

Contacts



Pro Juventute
Place Chauderon 24
1003 Lausanne
021 622 08 81
competences-numeriques@projuventute.ch

66

© Pro Juventute Compétences numériques



66